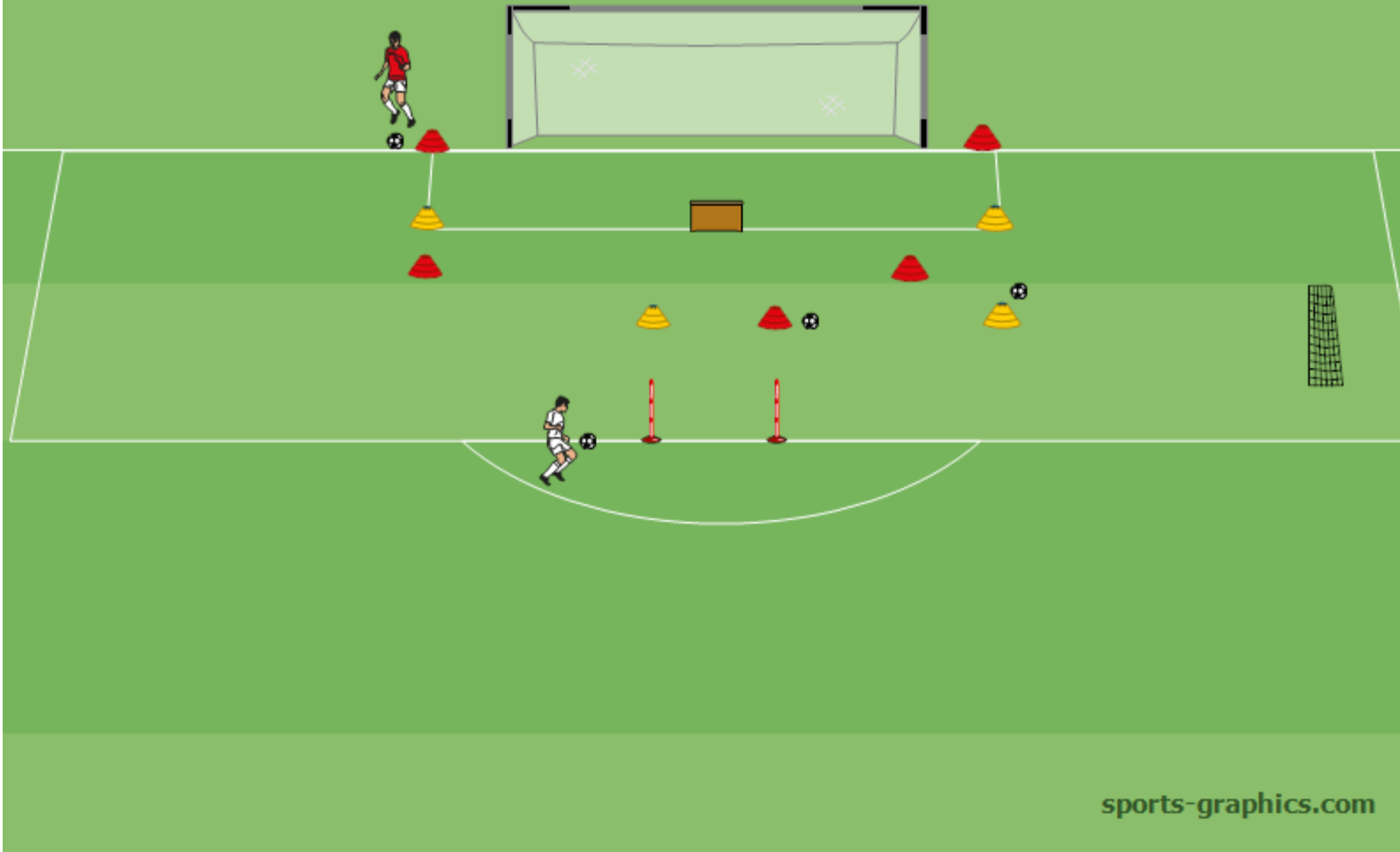


- Prüfling in rot mit Ball
- Neutraler Zuspieler in weiß (auch mit Ball)
- 2 weitere Bälle an den entsprechenden Stationen bereit legen





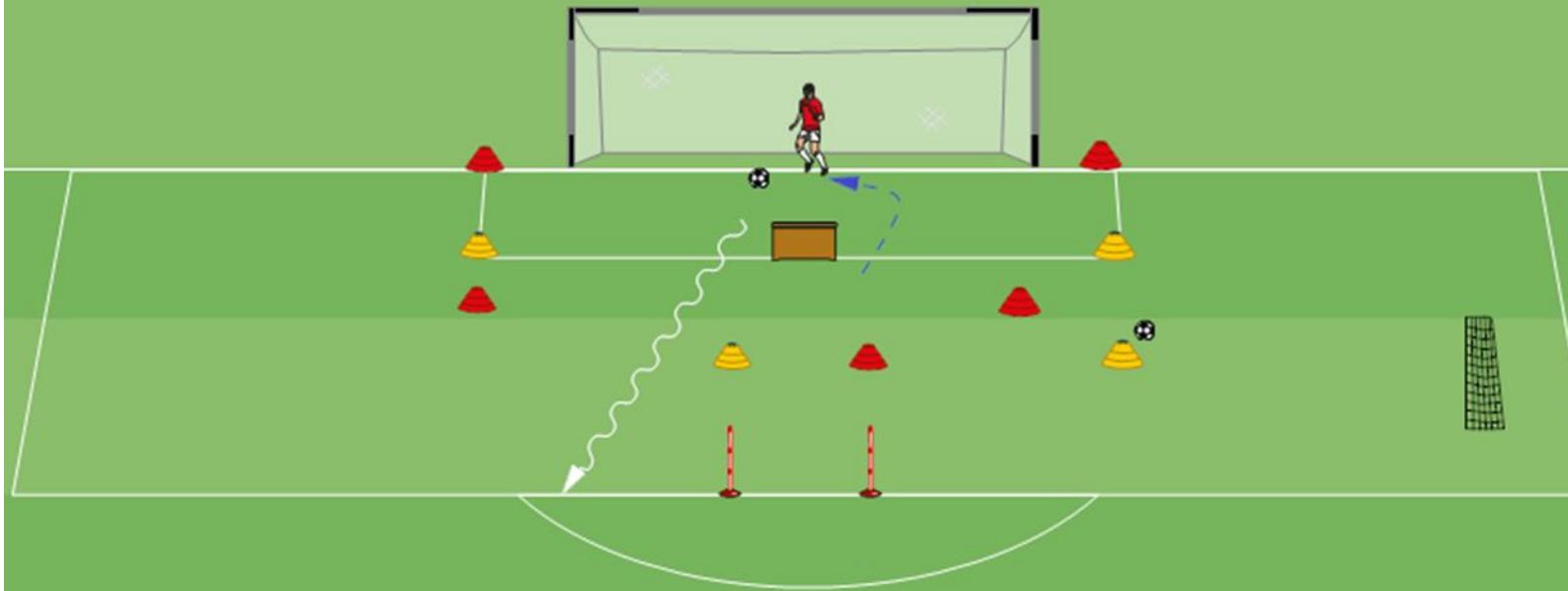
- Pass mit rechts ins Stangentor, danach rüberlaufen zum anderen Ball
- Pass mit links ins Stangentor



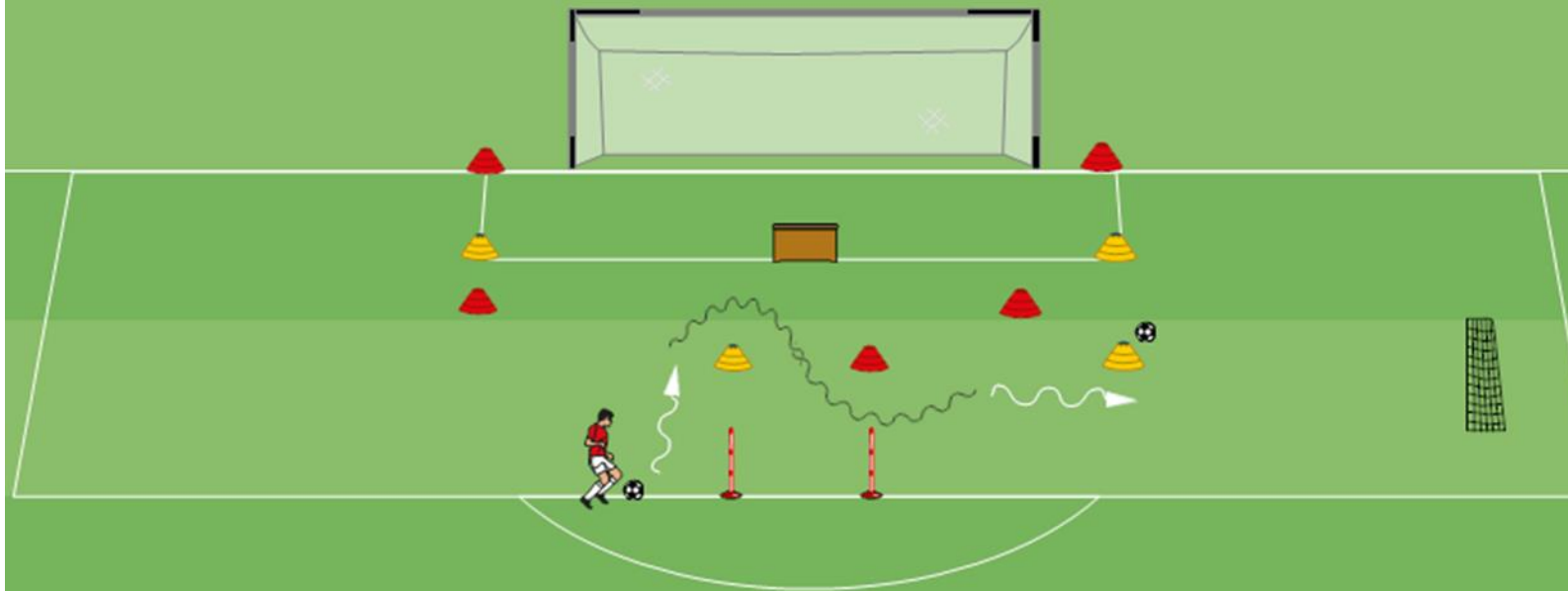
- Zuspiel vom Partner (ggf. hinter dem Standbein) annehmen/mitnehmen
- Aufs Hindernis zudribbeln
- Den Ball drüberlupfen



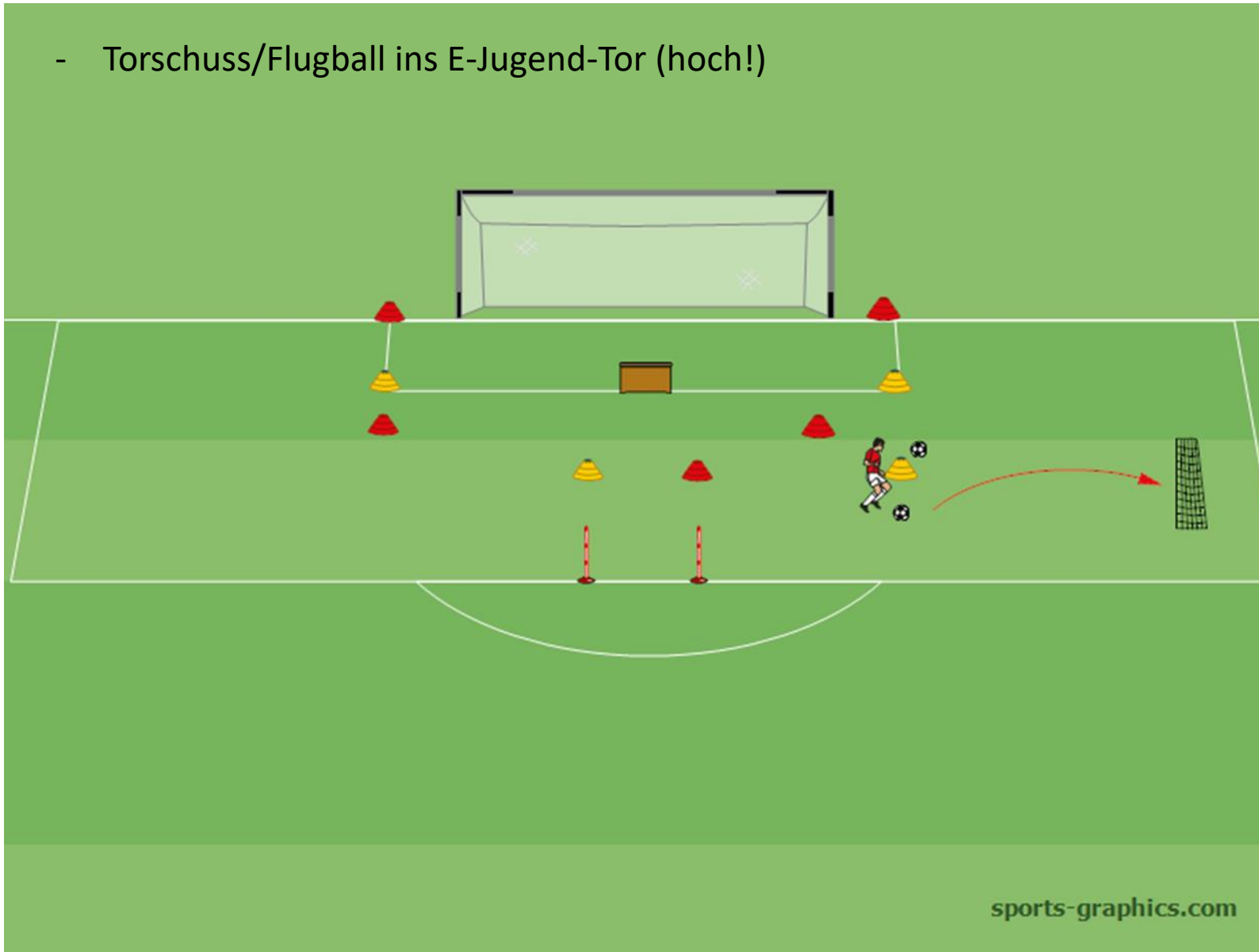
- Ball holen und 180 Grad-Drehung
- Tempodribbling zum Strafraumgrenze



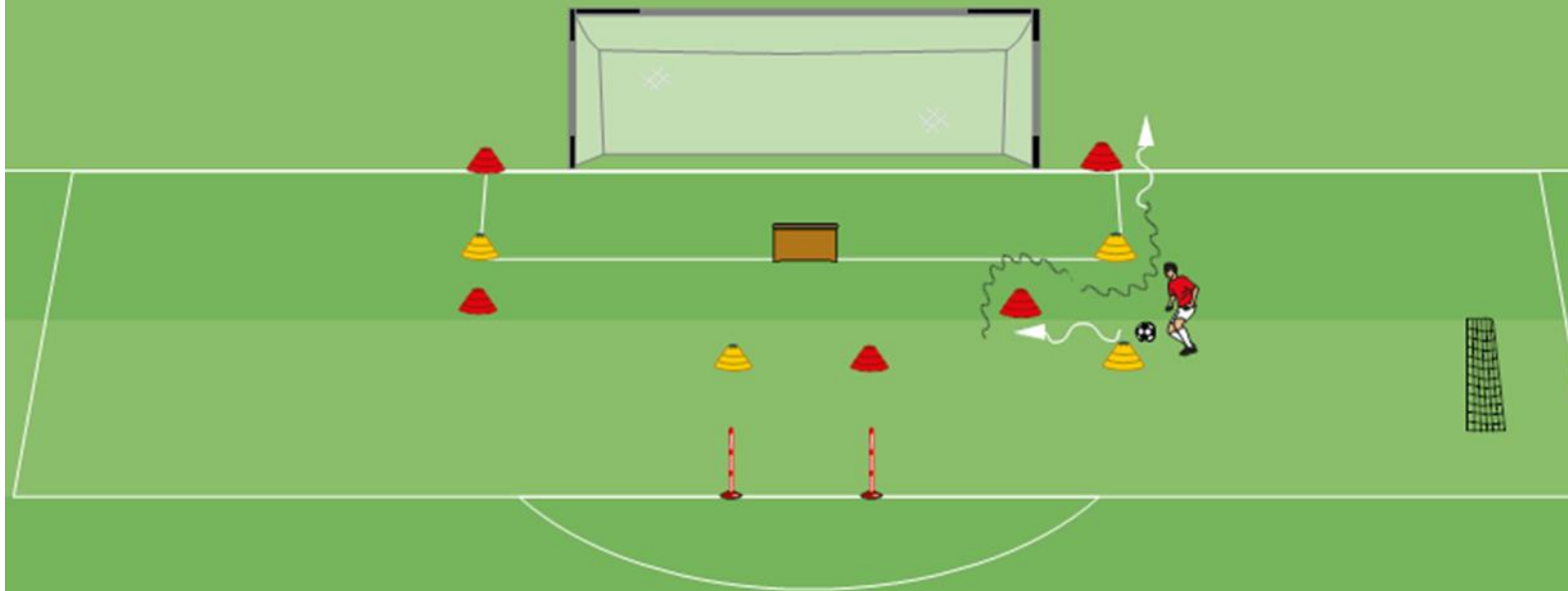
- Übersteiger/Scherbewegung zurück ins Feld
- Slalomdribbling um gelb/rot, danach gerade



- Torschuss/Flugball ins E-Jugend-Tor (hoch!)



- Ball aufnehmen
- Slalomdribbling rot/gelb bzw. gerade ins Ziel



# Strafzeiten:

- 1 Sekunde pro Fehlpass bei Element 2 (die Pässe gehen am Stangentor vorbei)
- 0,5 Sekunden, falls der Ball an die Stange geht („Pfosten“)
- 1 Sekunde falls der Flugball vorher den Boden berührt („aufdopst“)
- 1 Sekunde, falls der Ball am Tor vorbei bzw. drüber geht
- 0,5 Sekunden, falls der Ball an den Pfosten oder die Latte geht

## Fehlversuch:

- Ein Element wird nicht ausgeführt/ausgelassen (z.B. Element Lupfer)